

Yoda, Senior Council Member (Yoda, membre ancien du conseil)

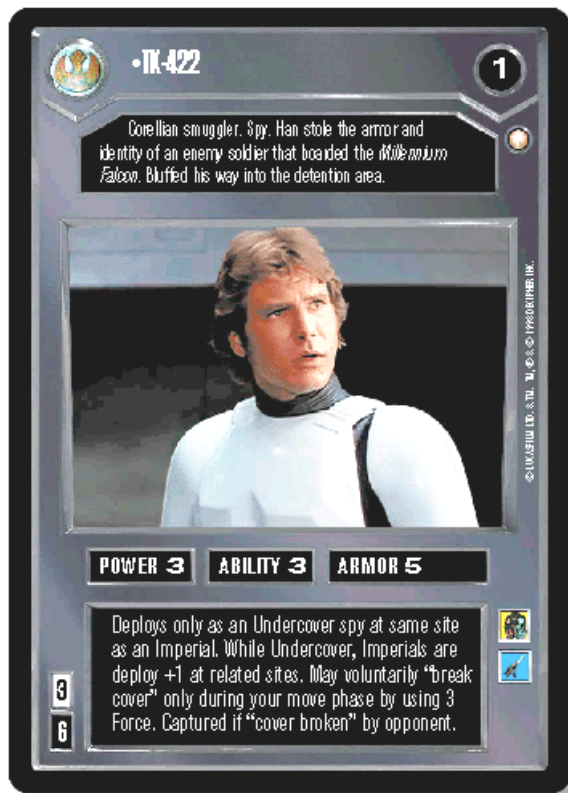


Yoda peut relocaliser seulement un autre Jedi à chaque phase de déplacement du côté lumineux .

You can either profit by this... / Or be destroyed (Vous pouvez soit tirer avantage de ceci ... / Ou être détruit)



La versio de Han qui est déployée par le joueur du côté lumineux doit néanmoins respecter les restrictions de déploiement de cette carte . Ainsi, les cartes TK-422 et Captain Solo ne sont pas des cartes de départ légales .



Comme Han gelé ne peut pas être déplacé, il ne peut pas être visé par la carte Trap door (la trappe)



ou être transféré comme prisonnier . Voir **movement – unlimited – relocating cards between locations (mouvement – illimité – relocalisation des cartes entre des localisations)**, **movement – unlimited – prisoner transfers (mouvement – illimité – transferts de prisonniers)** .

Si Chall Began est déployé par le joueur du côté obscur en utilisant le texte de départ de cette carte d'objectif, alors ce joueur a le droit de chercher dans sa pile de cartes de réserve et de prendre un alien non-unique dans sa main .

Voir **captives – frozen (captifs – gelés)** .

You May Start Your Landing (vous pouvez commencer votre atterrissage)



" Occupez avec un AT-AT " signifie que vous devez occuper la localisation, et que l'AT-AT doit lui même avoir de la présence (telle qu'un pilote permanent), ou avoir une présence à son bord (telle qu'une carte de personnage) .

You must Confront Vader (tu dois te mesurer à Vader)



Ceci, le sixième et dernier test Jedi, permet à Luke (ou à Leia) de devenir finalement un chevalier Jedi en se mesurant à Vader en duel . A l'inverse des autres tests Jedi, ce dernier ne requiert pas que sa cible soit sur Dagobah . Notez que le tirage de destinée requis pour passer le test est une partie d'un duel, et ainsi n'est pas une " destinée d'entraînement " (elle n'est pas sujette aux modificateurs de destinée d'entraînement) .

You Overestimate Their Chances (vous surestimez leur chances)



Cette carte d'interruption ne triple pas l'attrition (voir **battle : bataille**).

You Want This, Don't You ? (tu veux ça, n'est ce pas ?)



Si la carte de personnage Luke with lightsaber (Luke avec son sabre laser) est sur la table, cette carte annule seulement le texte sur cette carte qui est entre parenthèses .

You will go to the Dagobah system (tu iras au système Dagobah) (V)

Lorsqu'on utilise cette carte pour déplacer un personnage vers un site de Dagobah, ceci est considéré comme un déplacement illimité.

Le texte de jeu actuel :

Durant votre phase de contrôle, déplacez un quelconque de vos personnages à un site de Dagobah OU durant votre phase de déploiement, déployez depuis la pile de réserve un personnage, un vaisseau spatial, un véhicule, une arme ou un équipement à un site de Dagobah (sans tenir compte des restrictions de déploiement de Dagobah). Remélangez la pile de carte de réserve.

Your cards (vos cartes)

Voir **owner (propriétaire)**.

Your destiny (ta destinée)



Quand elle est déployée sur la carte Bring Him Before Me (amenez le devant moi), cette carte d'effet est néanmoins considérée comme étant sur la table . Cette carte reste à l'endroit sur la table et fonctionnera normalement même si la carte Bring Him Before Me (amenez le devant moi) est retournée sur son côté de destinée 7 .



Your Eyes Can Deceive You (vos yeux peuvent vous decevoir) .

Voir l'équivalent du côté lumineux, **Eyes In The Dark (Des yeux dans l'obscurité) .**

Zero

Voir **even number (chiffre pair) .**

Zev Senesca

Ajoute 2 à la puissance de tout ce qu'il pilote. Lorsqu'il pilote Rogue 2, ajoute aussi 3 à la manoeuvre et peut tirer une destinée de bataille s'il n'est pas capable autrement.

Zuckuss

Ajoute 2 à la puissance de tout ce qu'il pilote. Peut se déplacer gratuitement en réaction. Une fois durant chaque bataille, il peut utiliser un point de Force pour obliger un alien d'une habileté < 3 au même site d'avoir une valeur de perte = 0 pour le reste du tour. Immunisé à l'attrition < 3.

Zuckuss ' Snare Rifle (le fusil à pièges de Zuckuss)

Se déploie sur Zuckuss , ou utiliser un point de Force pour le déployer sur un quelconque chasseur de prime. Peut viser un personnage ou une créature en utilisant deux points de Force. Tirez une destinée. Le personnage est capturé si la destinée -1 > la valeur de défense. La créature est perdue si la destinée +1 > la valeur de défense.

Section V : Liste des noms des personnes

La plupart du temps, une référence en abrégé à un personnage, ou à un sujet particulier de Starwars est évidente, utilisant habituellement seulement le prénom ou le nom. Par exemple, toute référence à Vader se réfère de façon évidente à toutes les cartes représentant la personne de Darth Vader. De façon similaire, les cartes Vader's light saber (le sabre laser de Vader) et Darth Vader's Light Saber (le sabre laser de Darth Vader) sont la même arme, et ainsi seulement une peut être sur la table à un moment quelconque . Piett est le nom de personne pour, soit le capitaine Piett , soit l'amiral Piett et, Boba Fett est représenté par les carte Boba Fett, Boba Fett With blaster Rifle (Boba Fett avec son fusil blaster), et Boba Fett in slave I (Boba Fett dans l'esclave I) .

La liste suivante montre les noms standards pour des " personnes " variées de l'univers de Starwars partout où toute carte peut être connue par plus d'un nom. Chaque fois qu'une carte quelconque ou un texte de règle quelconque se réfère au nom standard d'une personne, il se réfère à toute carte qui représente cette personne. Par exemple, une référence à " Lando " affecterait toutes les cartes qui " contiennent " une personne de Lando Calrissian, telle que la carte de personnage du côté obscur ou du côté lumineux Lando Calrissian, LandoWith Blaster Pistol (Lando avec son pistolet blaster), Tamtel Skreej, et Lando in Millennium Falcon (Lando dans le faucon millénaire) .

Amidala (aussi décrite dans son déguisement de servante comme Padmé) .

C-3PO (aussi représenté comme Threepio, See-Threepio etc...)

Chewie (the Wookiee, Chewbacca)

Dofine (the Neimoidan, Daultay Dofine)

Emperor (toutes les cartes représentant l'empereur Palpatine, comme il est dépeint dans les épisodes IV à VI).

Falcon (The Millenium Falcon, aussi le Gold Squadron I à la bataille de Endor)

Gunray (the Neimoidian, Nute Gunray)

Haako (The Neimoidian, Rune Haako)
Han (aussi vu déguisé comme le soldat d'assaut TK-422).
How (The Neimoidian, Tey How)
Lando (vu aussi déguisé dans la cour de Jabba, Tamtel Skreej)
Leia (aussi vue déguisée à la cour de Jabba comme Boushh, et qui se voit citée comme Daughter of Skywalker : la fille de Skywalker).
Luke (que l'on voit aussi cité comme Son of Skywalker : le fils de Skywalker)
Maul (Darth Maul)
Mara Jade (aussi dépeinte comme Arica)
Obi-Wan (inclut tous les Ben Kenobi)
Palpatine (toutes les cartes représentant le Sénateur pour Naboo, comme il est dépeint dans l'épisode I : la menace fantôme).
R2-D2 (qui se voit aussi cité comme Artoo, Artoo-Detoo etc...)
Red 2 : Rouge 2 (le vaisseau spatial de Wedge, aussi appelé Red Squadron 1 : escadron rouge 1)
Skywalker (se réfère à toute version de Luke, Leia, Shmi, ou un " Vader qui est passé au côté lumineux " : Anakin) .

CONTACTER DECIPHER

Décipher fournit de nombreux outils conçus pour vous aider à apprendre plus sur le jeu de cartes à collectionner *Star Wars* et à l'apprécier. Aussi, il y a une communauté entière de joueurs, y compris les détaillants, les volontaires appelés "squadron members" (membres d'un escadron) qui se tiennent prêts à vous aider. Les façons dont vous pouvez obtenir plus d'informations de Decipher incluent les suivantes :

<p>http://www.decipher.com http://www.gamesplayersnetwork.com</p>	<p>site web avec les nouvelles les plus récentes, des échantillons de jeu, des listes de cartes et des images, les calendriers des tournois, les bases de données de joueurs, un tableau d'affichage de discussion interactive, des ventes aux enchères et des tableaux d'affichage de vente, des annonces de nouveaux produits, des informations sur les membres d'escadrons, etc...</p>
<p>rules@swccgpc.com ccgcustomerservice@decipher.com</p>	<p>adresse email pour les questions sur le jeu. adresse email pour les autres questions; vous pouvez aussi appeler ou écrire à decipher Inc., P.O. Box 56, Norfolk, Virginia 23501, (757) 623-3600.</p>
<p>Majordomo@decipher.com :</p>	<p>serveur de liste de discussion email- inclut les mots "Help : aide" ou "lists : listes" dans le corps de votre message email; les listes de discussion peuvent être également souscrites vers ou depuis notre site web.</p>
<p>Emailback@decipher.com</p>	<p>système de réponse par email automatique - inclut le mot "catalogue" dans votre ligne de sujet .</p>
<p>(757) N2D-NEWS (623-6397)</p>	<p>système de réponse par fax automatique- appel depuis un téléphone à touche.</p>

PHASES DE VOTRE TOUR DE JEU

ACTIVATION

Vous pouvez activer la Force depuis votre pile de cartes de réserve vers votre pile de Force .

CONTROLE

Vous pouvez initier un drainage de Force à chaque localisation que vous contrôlez .

DEPLOIEMENT

Vous pouvez déployer des cartes depuis votre main vers la table .

BATAILLE

Vous pouvez initier une bataille à chaque localisation que les deux joueurs occupent .

Segment des armes

Segment de puissance

Segment des dommages

DEPLACEMENT

Vous pouvez déplacer vos cartes de localisation en localisation .

TIRAGE DE CARTES

Vous pouvez tirez des cartes depuis votre pile de Force vers votre main .