

Snowtrooper (soldat des neiges)



Se déploie seulement sur Hoth. Puissance de -1 quand il n'est pas à un site de Hoth.
Snowtrooper (soldat des neiges) est une sous catégorie de Stormtrooper (soldat d'assaut).
 Tous les soldats des neiges sont des soldats d'assaut (et aussi des troopers : soldats); ainsi un soldat des neiges peut être affecté par tout ce qui affecte un soldat d'assaut ou un trooper : soldat.(voir characteristics : caractéristiques).

Solo Han



Cette interruption peut être jouée sur votre propre alien solitaire pour ajouter à votre destinée de bataille.

Solomahal

*Se déploie sur votre guerrier pour donner à ce guerrier la compétence de **Scout (éclaireur)**. Ce guerrier peut se déplacer en réaction. OU se déploie sur votre éclaireur. Quand cet éclaireur "réagit", il a une puissance de +2 pour le reste du tour (immunisée à la carte Alter).*

Sometimes I Amaze Even Myself (parfois, je m'étonne même moi même)



Cette carte d'objectif ne retire pas seulement l'immunité à l'attrition pour les impériaux, les Jedi obscurs et les vaisseaux spatiaux impériaux, elle empêche aussi de telles cartes d'obtenir une immunité quelconque à l'attrition d'une façon temporaire (par exemple, la carte d'interruption du côté obscur All Power To Weapons : tout l'énergie vers les armes)

Son of Skywalker (fils de Skywalker) - Clarification



Ajoute 2 à tout ce qu'il pilote. Ajoute un à ses tirages de destinée d'entraînement. Doit perdre 1 point de Force pour substituer un tirage de destinée en utilisant la carte It is the Future You See (c'est le futur que tu vois). Une fois par tour, vous pouvez déployer depuis la pile de carte de réserve une carte avec les mots "training destiny" (destinées d'entraînement) dans son texte de jeu. Immunisé à une attrition strictement inférieure au nombre des test Jedi réussis.

SoroSuub V-35 Landspeeder (le fonceur terrestre SoroSuub V-35)

Peut ajouter un conducteur et 3 passagers. Se déplace gratuitement si Owen Lars, Beru Lars ou Luke est à bord. Peut se déplacer en réaction.

Sorry About The Mess (désolé pour le désordre)

Durant votre phase de contrôle, tirez avec l'une de vos armes. Si Han fait feu, vous pouvez ajouter un au tirage de destinée de chaque arme. (Une sonde chercheuse peut être visée par l'arme d'un personnage en utilisant une valeur de défense de 4). Toutes les cibles "touchées" sont immédiatement perdues.

Voir **weapons – firing outside of the battle phase** (armes – tir en dehors de la phase de bataille).

Spaceport city (cité du port spatial)

Voir **spaceport sites (sites de port spatial)**.

Spaceport Docking bay (Aire de mise à quai d'un port spatial)

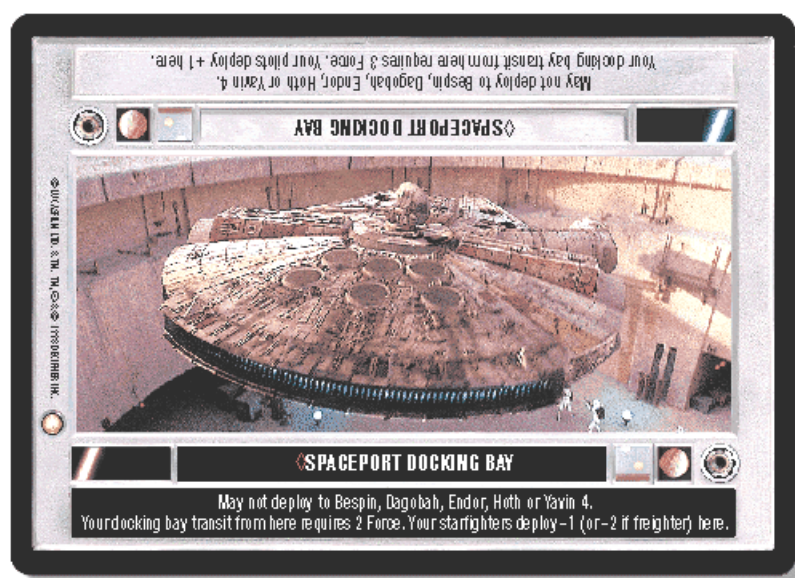
Voir **spaceport sites (sites de port spatial)**.

Spaceport Prefect's office (Bureau du préfet du port spatial)

Voir **spaceport sites (sites de port spatial)**.

Spaceport sites (sites de port spatial)

Certains **generic sites (sites génériques)** incluent le mot "spaceport" ("port spatial") dans leur titre (par exemple ◊ Spaceport Docking Bay : Aire de mise à quai de port spatial).



Chaque fois que vous déployez un site générique de port spatial à une planète, vous devez le placer adjacent à un autre site de port spatial de cette planète (s'il y en a). Pour garder les

cartes Spaceport sites (sites de port spatial) à une planète donnée ensemble, ils ne peuvent pas être séparés par d'autres sites extérieurs connexes (qui ne sont pas un port spatial) .

Spaceport speeders (véhicules rapides d'un port spatial)

Le titre de cette carte d'interruption a été révisé pour lire " ••• Spaceport speeders " ; ainsi, elle est maintenant d'usage restreint (•••) .

Spaceport street (Rue d'un port spatial)

Voir spaceport sites (sites de port spatial) .

Special Delivery (livraison spéciale)



Une carte Special Delivery (livraison spéciale) peut seulement être appliquée une fois par période de captivité pour un captif quelconque. Ainsi, une fois que le côté obscur a " livré spécialement " un personnage, le côté obscur ne peut pas "livrer spécialement " ce personnage à nouveau, à moins que ce personnage ne s'évade ou qu'il soit libéré et qu'il soit ultérieurement recapturé.

Special modifications (modifications spéciales)



Utilisez 1 point de Force pour déployer sur un vaisseau spatial quelconque pour ajouter 2 à son blindage ou sa manœuvre . Si la carte est sur le Falcon (le faucon) avec Han, Lando ou Chewie comme pilote, ajoutez aussi 2 à sa puissance et à sa valeur de perte .

Spice Mines of Kessel (les mines d'épice de Kessel)



Avec cet effet Utinni, un **captive (captif)** se déplace avec l'escorte de soldats sans coût supplémentaire. Le captif occupe une capacité de passager sur les vaisseaux spatiaux et les véhicules mais ne peut pas être transporté via la carte Elis Helrot parce qu'il n'est pas un de "vos" personnages.

Spy (espion)

Caractéristique (inscrite dans la légende du texte) qui permet au personnage de se déployer même là où vous n'avez pas de présence ni d'icône de force.

Squadron Assignments (affectation d'un escadron)

Voir l'équivalent du côté obscur **Combat Response (réaction à un combat)** .

Squadron class starships (vaisseaux spatiaux de la classe escadron)

Voir **starship - squadron class (vaisseau spatial - classe escadron)** .

Squadron class starships - deployment and replacement (vaisseaux spatiaux de la classe escadron - déploiement et remplacement)

Voir **starship – squadron class – deployment (vaisseau spatial – classe escadron – déploiement)** , **starship – squadron class – replacement (vaisseau spatial – classe escadron – remplacement)** .

Squadron designations (désignations d'escadron)

Des désignations d'escadron (par exemple, Red : rouge, Rogue : le pirate solitaire ou Black : noir) sont contenues dans le titre, la légende ou le texte de jeu. Les conditions de texte de jeu basées sur la désignation d'un escadron requièrent une désignation particulière d'escadron en plus de certaines exigences secondaires (telles qu'être un pilote, un canonier ou un TIE). Par exemple la carte Black 4 : noir 4 est un TIE du Black squadron (escadron

noir) et la carte Red Leader est un pilote du Red Squadron : escadron rouge (les deux du fait de leur titre).

Black 4 2

TIE fighter flown by DS-B1-4 at the Battle of Yavin. Scored a hit on Red 5 during the confrontation.



STARFIGHTER: TIE/LN

POWER 2 **MANEUVER 3** **NO HYPERDRIVE**

May add 1 pilot. May deploy with a pilot as a "react" to a battle initiated against a TIE (for free if TIE is Black 2 or 3). Must have pilot aboard to use power or maneuver.

2
3

Black Squadron TIE 2

Part of Vader's hand-picked squadron stationed at the Death Star. Boasts the latest in Imperial weaponry. Each pilot and starfighter is at the peak of readiness.



STARFIGHTER: TIE/LN

POWER 1 **MANEUVER 3** **NO HYPERDRIVE**

Deploy -2 to same location as Darth Vader or at Death Star. Permanent pilot aboard provides ability of 2 and adds 2 to power. Adds 1 to its weapon destiny draws.

4
4

Red Leader 1

X-wing pilot Garen Dreis. Led Red Squadron at the Battle of Yavin, and fired an unsuccessful shot at the Death Star thermal exhaust port. Served at Dantooine Rebel base.




POWER 2 **ABILITY 2**

Adds 2 to power of any starship he pilots. On Red 1, also adds 1 to maneuver and draws one battle destiny if not able to otherwise. Forfeit +1 to all other Red Squadron pilots at same location.

2
5

Red Squadron X-wing 2

Most Red Squadron pilots trained under Garen Dreis. Flew top cover during the Battle of Yavin. Became famous for Red 5's historic attack run.



STARFIGHTER: X-WING

POWER 3 **MANEUVER 4** **HYPERDRIVE 5**

Deploy -2 at Yavin 4 or to same location as Red Leader. Permanent pilot aboard provides ability of 2 and adds 2 to power. Proton Torpedoes deploy and fire free here.

5
4

La carte Commander Luke Skywalker est un pilote du Rogue Squadron (escadron des pirates solitaires) du fait de son texte de jeu.



En plus, un personnage pilotant un vaisseau spatial qui appartient à un escadron est un pilote pour cet escadron (un pilote permanent ne compte jamais comme un pilote pour la désignation de l'escadron). Par exemple la carte Officer Evax (officier Evax) est un pilote du Black Squadron (escadron noir) lorsqu'il pilote la carte Black 2 (noir 2).



Une définition similaire existe pour un canonnier et un vaisseau spatial qui appartient à un escadron.

Squadrons (escadrons)

Voir **squadron class starships (vaisseaux spatiaux de la classe escadron)**.

Staging Areas (lieux de rassemblement)

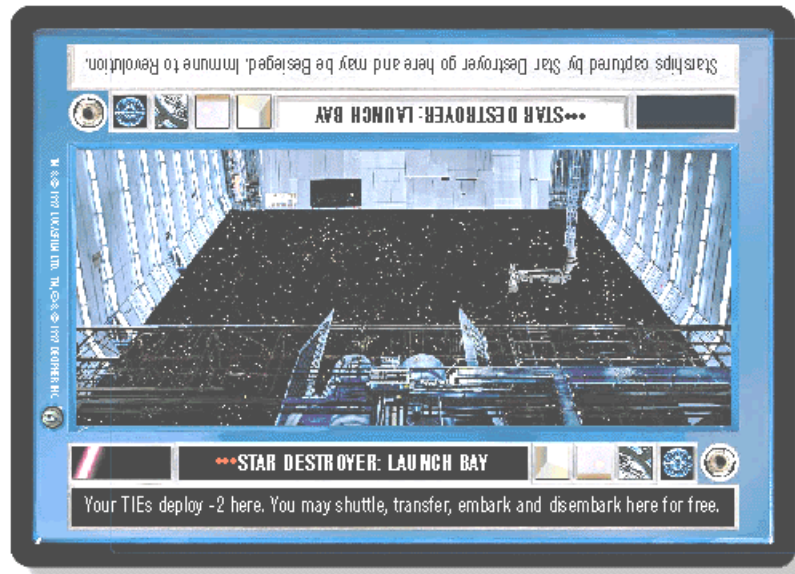


Le texte " peut se déployer " sur cet effet du côté lumineux l'emporte seulement sur les restrictions au déploiement enregistrées sur une carte de croiseur stellaire non unique. Il ne permet pas par exemple le déploiement d'un croiseur stellaire non unique vers Dagobah ou " derrière " le bouclier d'Endor.

Stalker (le traqueur)

Peut ajouter 6 pilotes, 8 passagers, 2 véhicules et 4 TIEs. A une capacité d'amarrage de vaisseaux. Un pilote permanent fournit une habileté de 1. Les droïdes sondes se déploient gratuitement à des sites connexes au même système.

Star Destroyer : Launch Bay (Destroyer stellaire : aire de lancement)



Ce site est une aire de lancement, pas une aire de mise à quai, mais les vaisseaux spatiaux peuvent se déployer, atterrir et décoller vers et depuis là comme si c'était une aire de mise à quai .