

Senate majority (majorité au Sénat)

Un joueur a une " majorité au Sénat " quand ses opinions politiques totales au Sénat galactique présentent un chiffre plus important que les opinions politiques de l'adversaire au même endroit .



Si aucun joueur n'a un chiffre d'opinion politique plus grand que zéro au Sénat galactique alors aucun côté ne bénéficie d'une majorité au Sénat .

Tous les personnages de ce joueur au Sénat galactique sont alors " en majorité au Sénat " .

Senator Palpatine (sénateur Palpatine)



Les cartes Darth Sidious, Sénator Palpatine (Sénateur Palpatine) et Emperor Palpatine (Empereur Palpatine) sont trois personnes distinctes. Elles ne sont pas reliées l'une à l'autre pour un but quelconque du jeu. Le texte de jeu se référera à ces trois personnes comme Sidious, Palpatine et l'empereur respectivement .

Send A Detachment Down (V) : Envoyez sur terre un détachement (V)

Voir **Virtual Cards (cartes virtuelles)**.

L'utilisation du terme " cible " est un peu ambiguë sur cette carte. L'intention du texte du jeu est que quand le soldat atteint le droïde, l'arme ou l'équipement, il le vole, récupère une Force égale à son nombre de destinée et a une puissance de +2.

Sense (sensation)



Quand vous utilisez cette carte d'interruption pour essayer d'annuler une autre interruption (excepté une carte Alter) ou une réaction, vous devez viser votre personnage avec l'habileté la plus haute sur la table. Ainsi, si vous n'avez pas un personnage avec une habileté sur la table, vous ne pouvez pas initier la carte Sense : sensation (à moins que ce soit pour annuler une carte Alter).

Quand des cartes multiples sont en train de se déplacer ou de se déployer en réaction, chaque carte Sense (sensation) jouée peut annuler seulement un de ces déploiements ou de ces mouvements.

Pour des règles plus générales sur l'utilisation de la carte Sense (sensation), voir **Alter (modifier)**.

Sergeant Brooks Carlson (sergent Brooks Carlson)



Ce rebelle modifie le coût de mouvement et la vitesse terrestre des autres éclaireurs . Il ne permet pas en fait aux autres éclaireurs de réaliser une action de mouvement (régulière, illimitée ou en " réaction ") s'ils n'ont pas droit à une telle action .

Sergeant Irol (sergent Irol)



Irol ajoute 2 au tirage de destinée pour l'une ou l'autre fonction de la carte High-Speed Tactics (tactiques à haute vitesse) .

Sergeant Major Bursk

Ce personnage est considéré comme ayant la **characteristic (caractéristique)** de snowtrooper (soldat des neiges).

Sergeant Major Enfield

Ce personnage est considéré comme ayant la **characteristic (caractéristique)** de Death Star Trooper (soldat de l'étoile de la mort).

Sergeant Narthax



Ce personnage est considéré comme ayant la **characteristic (caractéristique)** de snowtrooper (soldat des neiges), mais n'est pas commander (commandeur).

Sergeant Torent

Ce personnage est considéré comme ayant la **characteristic (caractéristique)** de Death Star Trooper (soldat de l'étoile de la mort).

Set Your Course For Alderaan / The Ultimate Power In The Universe (mettez le cap sur Alderaan / la puissance ultime dans l'univers)



Quand le système planétaire de Yavin 4 est annihilé, le côté destinée 7 de cet objectif du côté obscur s'ajoute aux dommages infligés par les règles "Blown Away" ("annihilé"). Donc, les sites génériques ne sont pas considérés pour le calcul des exigences ou des résultats de l'action de "Blown Away" ("annihilé"). Voir **Blown Away - Systems (annihilé - systèmes planétaires)**.

Shattered Hope (espoir brisé)

Si une bataille que vous avez gagnée vient juste de se terminer à un site intérieur et que vous avez un personnage d'une habilité > à 3 présent là, relocalisez un personnage de l'adversaire présent à un site adjacent (si vous êtes sur la cité des nuages vous pouvez relocaliser ce personnage à la place sur la carte Weather Vane : la girouette).

Shawn Valdez



Chaque fois que vous venez d'initier une bataille au même site que Shawn, vos soldats aux sites adjacents qui ne se sont pas encore battus à ce tour peuvent immédiatement se déployer au même site.

Ship-docking capability (capacité d'amarrage à un vaisseau)

Propriété de certains vaisseaux spatiaux qui permet à deux vaisseaux spatiaux de s'amarrer afin de déplacer des pilotes, des passagers et un chargement entre eux, dans la limite de leur capacité, Voir **movement - unlimited - moving between docked starships (mouvement - illimité - déplacement entre des vaisseaux spatiaux amarrés)** .

Shocking Information (information choquante)



Cette carte peut seulement être jouée si un scomp link (lien scomp) est sur la table (et peut être visé) . Cette carte peut viser (ou affecter) un lien Scomp à bord d'un vaisseau spatial ou un véhicule à cette localisation. La seconde fonction de cette carte d'interruption affecte les cartes qui permettent de jeter un coup d'oeil sur une, plusieurs cartes ou toutes les cartes de votre main.

Shocking Revelation (révélation choquante)

Voir l'équivalent du côté lumineux, **Shocking Information (information choquante)**.

Shot In The Dark (abattu dans l'obscurité)



Errata : se déploie sur votre côté de la table. Une fois par tour, vous pouvez perdre un point de Force pour tirer la carte du haut de votre pile de carte de réserve dans votre main. Si cette carte est une créature de l'espace, vous pouvez immédiatement la déployer gratuitement.

Shuffle, cut and replace (mélangez les cartes, coupez et replacez)

Cette proposition est équivalente au terme **reshuffle (remélangez les cartes)**.

Shuttle vehicles (véhicules de navette)

Un véhicule de navette doit avoir un pilote pour se déplacer et utiliser sa puissance, sa manœuvre et sa vitesse terrestre . (Cependant, il peut être transporté par navette ou transféré sans un pilote à bord .) Les véhicules de navette peuvent se déployer et opérer aux secteurs de nuages .

Un véhicule de navette piloté peut utiliser son *déplacement régulier* soit . pour faire tout déplacement normal de véhicule (y compris être transporté par navette) , , à un usage normal de la Force , ou

. soit, pour transporter par navette des personnages vers ou à partir de tout vaisseau spatial (même un chasseur stellaire) avec une capacité d'amarrage de vaisseau (c'est aussi le déplacement régulier des personnages), gratuitement . Le véhicule de navette fait de façon conceptuelle un aller-retour, et ainsi reste sur le site .

Shuttling (transport par navette)

Voir **movement - regular - shuttling (mouvement - régulier - transport par navette)**.

Sienar fleet systems (les systèmes de flotte Sienar)



Le fait de déployer une carte TIE Squadron : escadron TIE (tel que la carte The Emperor's Sword : l'épée de l'empereur ou une carte TIE Squadron : escadron TIE déployée avec la carte Atmospheric Assault : assaut atmosphérique) vous permet de récupérer trois points de Force.





Site

Localisation orientée horizontalement où les personnages et d'autres cartes peuvent se déployer, se battre et se déplacer. Il y a des sites de planète, spatiaux, mobiles, de véhicule, et de vaisseau spatial.

Sith Probe Droid (droïde sonde sith)



Probe Droid (Droïde sonde) est une caractéristique, et à ce titre les cartes qui visent ou se déploient sur une carte Probe Droid (Droïde sonde) peuvent viser ou se déployer sur la carte Sith Probe Droid (droïde sonde sith) .

Le texte " limité à 1 par localisation " sur ce droïde fonctionne suivant les règles des operatives (agents secrets) . Un joueur ne peut pas volontairement déployer ou déplacer une carte Sith Probe Droid (droïde sonde sith) vers ou à travers une localisation où un autre Sith Probe Droid (droïde sonde sith) est situé . Si cela devait jamais arriver accidentellement, le propriétaire doit en choisir pour qu'il soit perdu . S'ils appartiennent à différents propriétaires, le droïde perdu doit être déterminé au hasard .

Skiff

Se déploie à -1 sur un site de Tatooine . Peut ajouter 1 conducteur et 5 passagers. Peut se déployer en réaction . S'il est perdu, tous les personnages à bord peuvent "sauter" (débarquer) .

Skywalker

Ce terme se réfère à Luke, Leia, et Anakin (c'est à dire, Darth Vader qui a passé au côté lumineux, ce qui sera possible dans une future extension) .

Sleeping (endormi)

Un personnage endormi ne peut pas se déplacer, conduire ou piloter .

Slip Sliding Away (s'éclipser en glissant)



Cette carte peut être utilisée pour déplacer la carte Frozen Assets (possession gelée) depuis le haut de votre pile de Force vers le bas.

Sneak attack (attaque furtive)



La fonction utilisée de cette carte d'interruption ajoute une valeur à la destinée de bataille totale pour chaque espion et / ou chaque éclaireur participant à cette bataille, en y incluant les **droids (droïdes)** .

Sniper (tireur embusqué)



Durant votre phase de contrôle, tirez avec l'une de vos armes . Si URoRRuR'R'R tire, vous pouvez ajouter 2 à chaque tirage de destinée d'arme . (Un seeker : sonde chercheuse peut être visé par l'arme d'un personnage en utilisant une valeur de défense de 4 .) Toutes les cibles "touchées" sont immédiatement perdues .

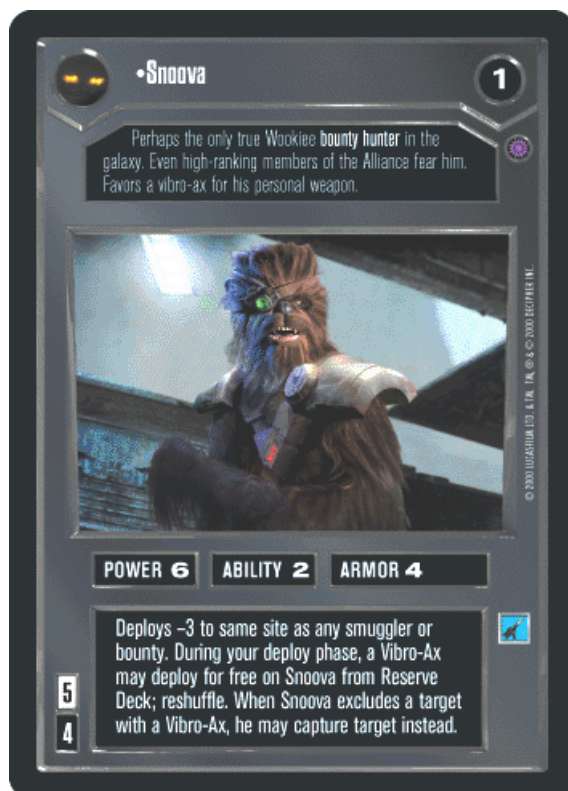
Quand vous utilisez cette interruption pour tirer avec une arme, les règles ci-dessous s'appliquent :

- . L'exigence habituelle pour la cible de l'arme d'être en train de participer à une bataille ou d'être en train d'attaquer ne s'applique pas .
- . Une arme qui peut viser des personnages peut viser un espion Undercover (clandestin) .
- . Une **long-range weapon (arme à longue portée)** peut utiliser sa portée complète .
- . Une arme qui **fire repeatedly (tire à répétition)** peut le faire ainsi avec une simple carte Sniper .
- . Si l'arme est concernée dans une bataille plus tard ce même tour, elle n'est pas empêchée de tirer dans cette bataille .

La phrase " toutes les cibles touchées sont immédiatement perdues " s'applique seulement aux armes qui "touchent" vraiment les cibles . Les autres armes peuvent être utilisées avec la carte Sniper (tireur embusqué) , et ont leur résultat normal .

Voir **weapons – firing outside of the battle phase (armes – tir en dehors de la phase de bataille)** .

Snoova



Voir excluded from battle (exclu de la bataille) .

Snowspeeder (le fonceur des neiges)

Vous pouvez ajouter un pilote ou un passager . Un pilote permanent à bord fournit une habileté de 1 . Peut se déplacer en " réaction " aux sites de Hoth .