

## Res Luk Ra'auf



Cette interruption doit être jouée sur votre chasseur de prime solitaire pour ajouter à votre destinée de bataille.

### Reserve Deck (pile de cartes de réserve)

Votre ressource principale de cartes à travers tout le jeu; voir **Force : Force**

### Reserve Pilot (pilote de réserve)

*Ajoute 1 à la puissance de tout ce qu'il pilote. Lorsqu'il pilote Black 2 (Noir 2), Black 3 (Noir 3) ou Black 4 (Noir 4), ajoute aussi 1 à la manœuvre et tire une destinée de bataille s'il n'en est pas capable autrement.*

### Reshuffle (remélangez les cartes)

Quans il vous est enjoint de remélanger un jeu de cartes ou une pile de cartes, vous devez le mélanger et ensuite permettre à votre adversaire l'opportunité de "couper" (prendre une portion du jeu ou de la pile de cartes depuis le haut et la placer sous le restant). Replacer le jeu ou la pile de cartes à son endroit approprié sur la table. Ce terme est équivalent à la proposition "mélangez, coupez et remplacez les cartes" sur des cartes plus anciennes.

### Resistance



Le texte de cette carte vient en action comme une action automatique quand vous perdez votre second point de Force ( et que vous remplissez toutes les exigences de la carte ).

### Responsibility of Command (responsabilité du commandement)



Errata :

*Utilisez deux points de Force pour déployer sur n'importe quelle salle de guerre à une base rebelle. Visez un rebelle avec une valeur de perte > 4 ou un leader de l'adversaire. Celui-ci ne peut initier une bataille ou un drainage de Force à la même localisation que la cible. L'effet Utinni est annulé lorsqu'il est atteint par la cible.*

### **Restraining Bolt (boulon d'entrave)**

Voir **game text-canceled (texte de jeu-annulé) cannot use (ne peut pas utiliser), cannot utilize etc... (ne peut pas utiliser etc...)**.

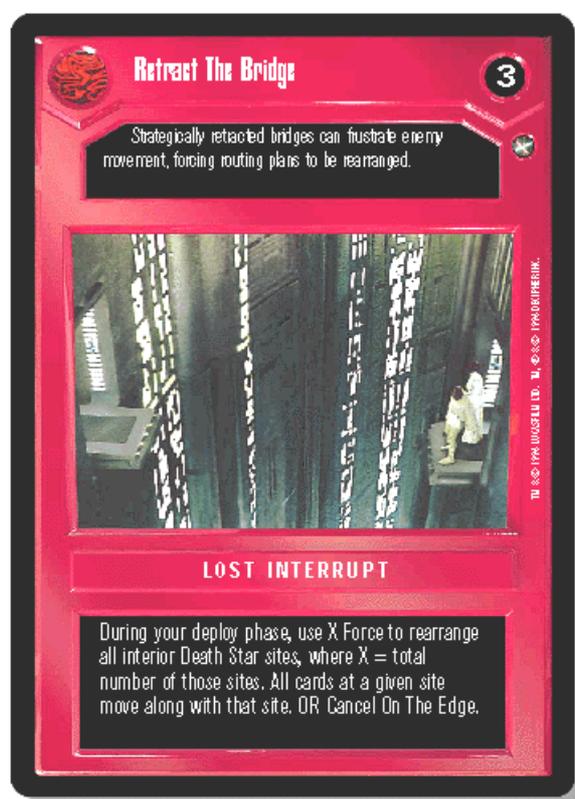
### **Restricted Access (accès restreint)**

Voir l'équivalent du côté lumineux, **Access Denied (accès refusé)**.

### **Restricted cards (cartes utilisées en nombre restreint)**

Voir **unique and restricted cards (cartes utilisées en nombre unique et restreint)**.

### **Retract The Bridge (rétractez le pont)**



Cette carte d'interruption vous permet de réarranger les sites de l'étoile de la mort dans un ordre quelconque. Cependant, les sites doivent néanmoins se conformer au modèle spécifié dans les règles de déploiement des localisations (c'est à dire la carte Docking Bay 327 : aire de mise à quai 327 doit rester à l'extrémité). Chaque carte Laser Gate (porte Laser) sur l'étoile de la mort peut être relocalisée entre deux quelconques sites intérieurs de l'étoile de la mort.

### **Retrieve (récupérer )**

La récupération d'une carte (ou la récupération d'un point de Force ) est définie comme le fait de prendre la carte du haut de votre pile de cartes perdues et de la placer à l'envers sur votre

pile de cartes utilisées . Pour récupérer de multiples cartes , récupérez simplement de multiples fois (ceci constitue en tout une seule **action** ). Pour récupérer au hasard une carte, mélangez, coupez et remplacez la pile de cartes perdues et ensuite récupérez normalement . Pour récupérer une carte spécifique, recherchez la dans la pile de cartes perdues ; si un exemplaire de la carte est là, vous devez le placer à l'envers sur votre pile de cartes utilisée (ne remélangez pas à moins que vous n'en receviez l'instruction ) . Une carte récupérée est toujours révélée aux deux joueurs , même quand la pile de cartes perdues est à l'envers ( voir **Eyes in the dark** ) .

### **Return to hand ( retourne dans la main )**

Voir **leaves table** (quitte la table).

### **Revolution**



Cet effet oblige les icônes de Force sur la localisation qui a été pivotée de changer de couleur ainsi que de côté . Bien que le texte de jeu change de côté, les mots individuels ne sont pas transposés ( par exemple, vous ne devriez pas substituer "impérial" à la place de "rebelle" ou vice versa) .

### **Rise My Friend ( relevez vous, mon ami )**



La seconde fonction de cette carte d'interruption du côté obscur ne peut pas être jouée pour relocaliser Vader depuis un site de Dagobah . Voir **Dagobah** .

### **Rodian (Rhodian)**

*Ajoute 1 à la puissance de chacun de vos chasseurs de prime et de vos contrebandiers (mais soustrait 1 de la puissance de Greedo) au même site. Ajoute 1 à la puissance de tout ce qu'il pilote.*

### **Rogue 2**

*Peut ajouter 2 pilotes ou passagers. Immunisé à une attrition < 3 si Zev le pilote. Peut ajouter 2 pour un tirage de destinée d'un groupe de recherche si tous les pilotes à bord font partie de ce groupe de recherche.*

### **Rogue Asteroid ( astéroïde solitaire )**



Quand elle est visée par des armes d'un vaisseau spatial, cette carte peut être visée comme si c'était un quelconque vaisseau spatial – chasseur stellaire, escadron ou vaisseau spatial capital . Si un choix existe, le joueur qui tire choisit ce qu'il désire .

### **Rogue Bantha (Bantha Rogue)**

*Peut ajouter 2 "cavaliers" (passagers). Habileté du Bantha = 1/2. Peut se déplacer en réaction. Chaque fois qu'une bataille vient juste d'être initiée au même site, un Tusken Raider présent (de votre choix) est "piétiné" (immédiatement perdu).*

### **Rogue Gunner**

*Ajoute 1 au tirage de destinée d'armes de tout véhicule ou vaisseau spatial où il est à bord en tant que passager.*

### **Rogue Squadron (escadron Rogue)**

Un personnage est un membre de l'escadron Rogue si c'est indiqué dans son titre, dans la légende ou le texte de jeu où s'il pilote un Snowspeeder (fonceur des neiges) de l'escadron Rogue (un dont le titre commence avec la désignation "Rogue"). Tout canonnière à bord d'un snowspeeder (fonceur des neiges) de l'escadron Rogue est un canonnière de l'escadron Rogue (voir **Commander Luke Skywalker**).

### **Romas "Lock" Navander**

*Ajoute 1 à la puissance et à la manoeuvre de tout ce qu'il pilote. L'adversaire ne peut pas réagir vers ou à partir de la même localisation.*

### **R-unit droids (droïdes d'unité-R)**

Les droïdes d'astromech et les droïdes -véhicules dont le nombre de modèle commencent avec la lettre "R" sont considérés collectivement comme utilisant le terme en abréviation de "R-unit droïd" (droïde d'unité-R).

Par exemple R2-D2 et R4-M9 sont tous les deux des droïdes d'unité-R, alors que R3-PO (un droïde de protocole) et RA-7 (un droïde serviteur) ne le sont pas.





**Rycar's Run (la mission de Rycar)**



Cet effet Utinni définit une valeur pour X au moment ou l'effet Utinni est initié pas quand il est résolu .