

Prepositions (prépositions)

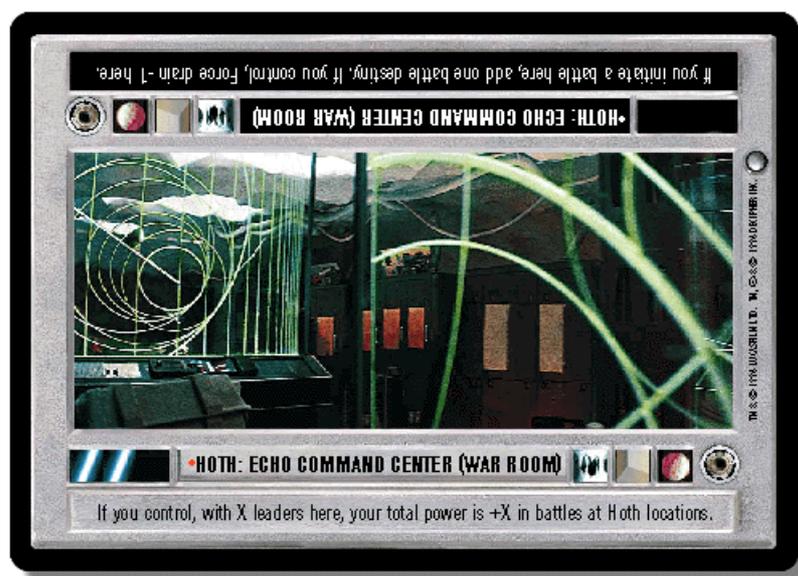
Les prépositions (à, sur, à bord de, vers, depuis, dans, etc...) sont utilisées pour exprimer des relations simples entre les cartes, et ont leur signification normale en langue anglaise.

Un personnage, un vaisseau spatial, une arme de véhicules ou un équipement est à une localisation si il ou elle est " sur " une planète, si il ou elle est :

(1) présent à tout site, secteur des nuages ou de l'étoile de la mort II connexe au nom de cette planète.

(2) sur le pont, le cockpit ou l'aire de chargement d'un vaisseau spatial ou d'un véhicule qui est présent à tout site, secteur de nuages ou de l'étoile de la mort II connexe à ce nom de planète.

Ainsi, par exemple, Luke est sur " Hoth " s'il est présent à la carte Echo Command Center (le centre de commandement de Echo), à l'intérieur de la carte Wampa Cave (la caverne du Wampa) ou en train de piloter la carte Rogue 1 au site Ice Plains (les plaines de glace).



•Luke **1**

Raised by guardians Owen and Beru Lars on a moisture farm on Tatooine, where Owen wanted him to stay. Nicknamed 'Wormie' by childhood friends Carrie and Fibber.



POWER 2 **ABILITY 3** **FORCE-TUNED**

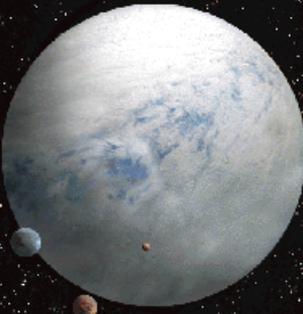
Must deploy on Tatooine, but may move elsewhere. May not be deployed if two or more of opponent's unique (*) characters on table. Your warriors at same site as Luke, or adjacent sites, are forfeit +1.

4
4

© 2011 HASBRO INC. ALL RIGHTS RESERVED.

If you control, for each of your starships here, your total power is +1 in battles at Hoth sites.

5 **•HOTH•**



•HOTH **5**

If you control, for each of your starships here, your total power is +1 in battles at Hoth sites.

© 2011 HASBRO INC. ALL RIGHTS RESERVED.

If you control, and Main Power Generators on table, Force drain -1 here.

•HOTH: WAMPA CAVE **7TH MARKER**



•HOTH: WAMPA CAVE **7TH MARKER**

Your Wampas deploy free here.

© 2011 HASBRO INC. ALL RIGHTS RESERVED.



Un personnage, un vaisseau spatial, un véhicule, une arme ou un équipement est "à" une planète si :

- (1) il est sur cette planète
- (2) sur le pont, le cockpit ou l'aire de chargement d'un vaisseau spatial qui est présent "à" (en orbite autour de) ce système.

Par exemple Luke est "à Hoth" s'il est en train de piloter Red 5 et si Red 5 est présent au système de Hoth.



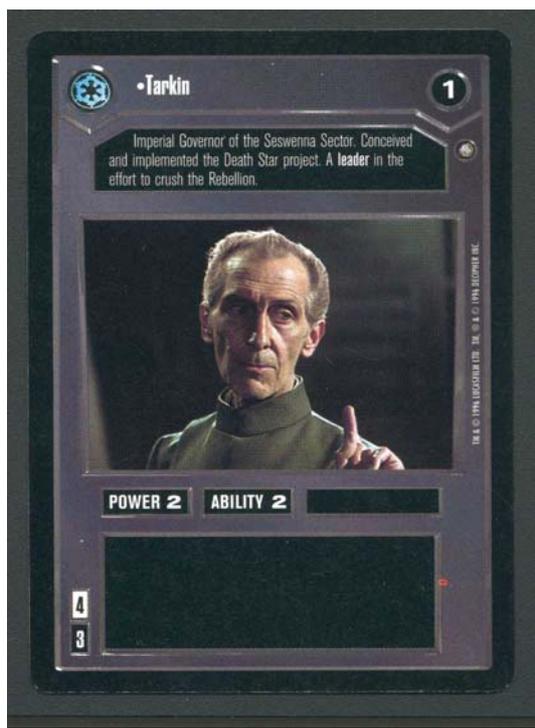
Un personnage, un vaisseau spatial, un véhicule, une arme ou un équipement est " à bord " (ou " sur ") d'un vaisseau spatial ou un véhicule s'il est :

- (1) présent à tout site connexe à ce vaisseau spatial ou à ce véhicule.
- (2) sur le pont, le cockpit ou l'aire de chargement de ce vaisseau spatial ou de ce véhicule.

Ceci signifie que Luke ne serait pas à Hoth s'il était sur le site Home One : Docking Bay (celui de la patrie : aire de mise à quai) alors que le croiseur stellaire Home One (celui de la patrie) était présent au système de Hoth.



Dans ce cas Luke est sur le site Home One Docking Bay (celui de la patrie : aire de mise à quai) et à bord du Home One (celui de la patrie). De façon similaire, Tarkin au site Death Star : War room (l'étoile de mort : salle de guerre) alors que l'étoile de la mort est en orbite autour d'Alderaan n'est pas " à Alderaan ", mais l'étoile de la mort y est .





Voir **presence** et **present** .

Presence (présence)

Pensez à la présence au sens spirituel comme la force émanant d'un individu.

Souvenez-vous de Vador disant je sens quelque chose, une présence que je n'ai pas sentie depuis...

En termes de jeu, chacun de vos personnages avec une habileté crée une "présence" à une localisation que les personnages de votre adversaire peuvent détecter (même quand ils sont sur le pont, dans le cockpit ou l'aire de chargement d'un véhicule fermé ou d'un vaisseau spatial) .

Avoir une présence à un site est maintenant défini comme (1) ayant une habileté totale de 1 ou plus présente à cette localisation ou bien (2) avoir un véhicule ou un vaisseau spatial présent à cette localisation qui a une habileté totale de 1 ou plus sur son pont, dans le cockpit ou l'aire de chargement.

Aucune carte ne peut créer une présence à plus d'une localisation . Par exemple, si l'Executor est à Dantooine avec Ozzel sur le pont et Vador sur la carte de site Executor: main corridor (Executor: corridor principal), alors Ozzel (et les pilotes permanents) créent une présence seulement au système Dantooine, alors que Vader crée une présence seulement au site du corridor .



•Executor CAPITAL: *SUPER-CLASS STAR DESTROYER* **1**

Flagship of Death Squadron. Over eight kilometers long. Carries 38,000 troops. Can conquer entire star systems by sheer intimidation and terror. Lord Vader's personal command ship.



POWER 12 **ARMOR 12** **HYPERSPEED 2**





15 May add unlimited pilots, passengers, vehicles and starfighters. Has ship-docking capability. Permanent pilots aboard provide total ability of 3. Immune to attrition < 12.




Your starships may move here as a 'read' (if within range) at any time during the opponent's turn.

5

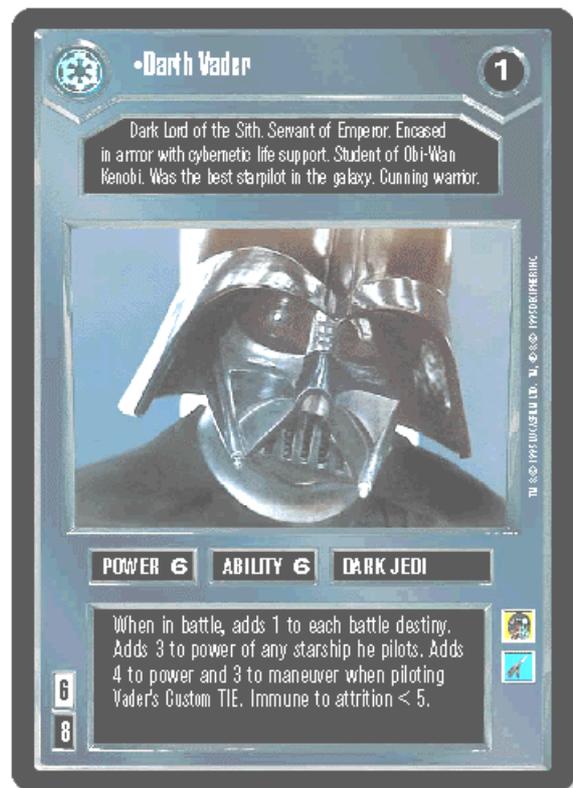
•DANTOINE

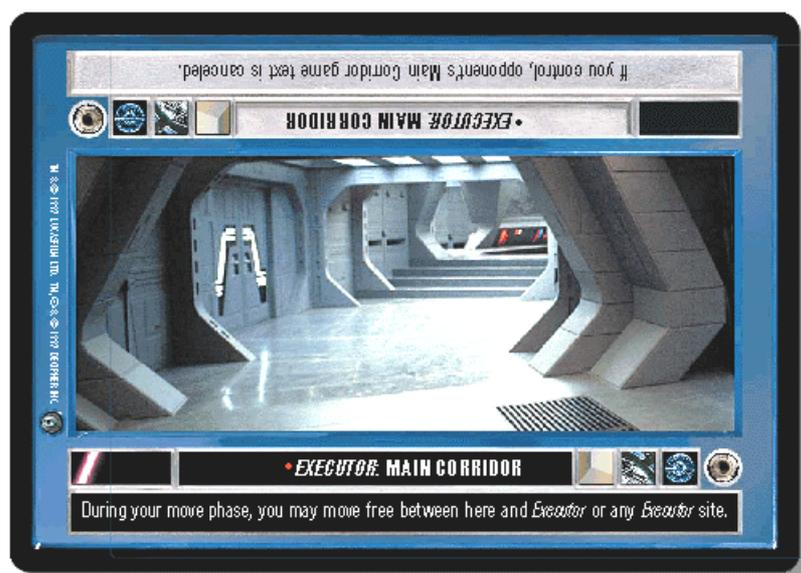



•DANTOINE

5





Voir prepositions .

Presence icon (icône de présence)

L'icône dépeignant un droïde de bataille est utilisée pour indiquer une unité (tel qu'un droïde de bataille ou un chasseur stellaire droïde) qui est optimisée pour la conquête d'un terrain et son contrôle.



Une carte avec cette icône a une présence à sa localisation pour tout usage même si elle n'a pas d'habilité. Ainsi une carte Destroyer Droïde (droïde destroyer) peut occuper et contrôler une localisation, drainer de la Force, bloquer un drainage de Force de l'adversaire, se battre, être attaqué dans une bataille...



En plus une carte avec cette icône ne peut pas être la cible d'une carte Restraining Bolt (boulon d'entrave) et ne peut pas être " achetée " par la carte Wioslea .



Presence of The Force (présence de la Force)



Cet effet n'est pas cumulatif; si vous en jouez 2 à la même localisation, la seconde carte n'a pas de résultat (voir **cumulative : cumulatif**).